

La Foire de Sombrelune

Visite guidée par Thepp et Tazoo

1. Présentation officielle.

Rassemblant toutes les merveilles exotiques du monde et d'au-delà, Silas Sombrelune a conçu sa foire comme un festival à la gloire de tous les mystères d'Azeroth. Alors que la foire de Sombrelune est la plupart du temps introuvable, voyageant dans des régions inconnues, il lui arrive de monter ses chapiteaux dans Mulgore ou dans la forêt d'Elwynn. Lorsque la foire arrivera près de chez vous, des aboyeurs publics en feront l'annonce à Orgrimmar et à Ironforge.

<< Alors que nous approchons de la foire nous entendons **Silas Sombrelune** qui tente d'attirer les clients. >>



« Approchez ! Approchez ! Je vous salue, mon ami, et vous souhaite la bienvenue au plus grand spectacle de tout Azeroth ! Entrez dans la foire de Sombrelune, car c'est votre jour de chance ! Nous avons dépensé sans compter pour rassembler des merveilles et des surprises venues du monde entier, pour votre plus grand plaisir. Que vous soyez jeune ou vieux, riche ou pauvre, vous trouverez votre bonheur à la foire de Sombrelune ! »

« Vous serez ébahi par les merveilles que la foire de Sombrelune a découvertes dans ce monde vaste et mystérieux ! Nous n'avons épargné aucune dépense pour vous présenter des attractions passionnantes qui feront les délices des enfants de tout âge ! Nous avons tout... De la nourriture délicieuse, des boissons fortes, des reliques exotiques, un diseur de bonne aventure, des lots stupéfiants et un amusement permanent ! »

« Et n'oubliez pas d'échanger vos bons de la foire de Sombrelune ! Il vous suffit d'en avoir au moins cinq pour recevoir les lots les plus magnifiques de tout Azeroth. À tous les coups on gagne ! »

Points principaux :

- De nombreux vendeurs d'objets exotiques voyagent avec Silas Sombrelune, ils vous offrent sur leurs étals des objets particulièrement difficiles à trouver, en provenance des quatre coins d'Azeroth. Ne manquez pas de leur rendre visite !
- Mais ce n'est pas tout, vous pouvez gagner des « bons » en échange des matériaux d'artisanat que vous n'utilisez pas. Proposez les aux vendeurs de la foire pour recevoir ces bons. Ils constitueront une monnaie d'échange pour acheter des objets spéciaux.
- Inimaginable ! Si vous trouvez des cartes à jouer, en provenance de paquets qui ont été dispersés dans tout Azeroth, commencez la collection. Tout paquet reconstitué et ramené à la foire recevra en récompense des objets que nous n'hésitons pas à qualifier d'épiques.
- Vous recevrez aussi des améliorations gratuites en consultant le gnoll Sayge, qui prédit la bonne aventure. Quand un personnage s'adresse à Sayge, ce dernier lui pose quelques questions et lui accorde une amélioration qui dépend des réponses données.
- Et bien sûr, à boire, à manger et à danser...

Récompenses de la foire de Sombrelune

Il y a deux façons de gagner des récompenses à la foire de Sombrelune : trouver et collectionner des cartes pour créer des suites complètes, ou donner des Bons de la foire de Sombrelune.

Le diseur de bonne aventure

A la foire de Sombrelune, les personnages reçoivent aussi des améliorations gratuites en consultant le gnoll Sayge, qui leur prédit la bonne aventure. Quand un personnage s'adresse à Sayge, ce dernier lui pose quelques questions et lui accorde une amélioration qui dépend des réponses données.

2. Ou et Quand ?

La foire de Sombrelune fait des allers-retours entre Elwynn et Mulgore et s'installe en alternance dans ces deux régions. On peut voir les ouvriers commencer à travailler le matin du premier vendredi de chaque mois, l'installation durera 3 jours. La foire ouvre le lundi pour une durée de 5 jours. Elle quitte les lieux le samedi tôt le matin.

La foire sera présente dans la forêt d'Elwyn, près de Goldshire durant les mois pairs, et dans le Mulgore, au pied de Thunderbluff durant les mois impairs.

On obtient donc :

Horde	Alliance
Janvier	Février
Mars	Avril
Mai	Juin
Juillet	Août
Septembre	Octobre
Novembre	Décembre

3. Les prédictions de Sayge.

Sayge est un gnoll présent sur la foire, en lui parlant vous découvrirez qu'il est prêt à vous révéler votre avenir.

Des choix

« Je vous attendais depuis longtemps, aventurier.

Tous les êtres intelligents de ce monde sont conduits par leurs choix. Les choix engendrent d'autres choix, et à leur tour, ces choix façonnent votre être. Votre avenir découle de tout cela – de votre identité et de vos choix.

Êtes-vous de taille à découvrir votre avenir, aventurier ? »

Les prédictions de Sayge doivent être réparties en 2 parties distinctes, d'une part, il va vous poser 2 questions, en fonction de vos réponses vous recevrez une amélioration immédiate de compétences, d'autre part vous recevrez un petit parchemin reprenant le texte d'une prédiction, dans la majorité des cas celui-ci n'aura aucune influence, mais (voyez plus loin)

3.1 Les questions

Sayge va vous poser 2 questions, celles-ci peuvent vous paraître anodines et pourtant les réponses que vous fournirez déterminent l'amélioration que vous recevrez.

La première question offre 4 choix de réponse et la seconde 3, utilisez le tableau ci-après afin de prévoir votre bonus

1 ^{ère} Question	2 ^{ème} Question		
	Réponse 1	Réponse 2	Réponse 3
Réponse 1	Dégâts	Résistance	Armure
Réponse 2	Esprit	Intelligence	Résistance
Réponse 3	Endurance	Force	Agilité
Réponse 4	Intelligence	Esprit	Armure

Dans tous les cas le Bonus sera de 10%

3.2 Les prédictions de Sayge

Toutes les prédictions sont liées quand ramassées. Si la plupart d'entre elles ne sont qu'un simple conseil, quatre prédictions débouche sur une petite quête, dans chaque cas la récompense prendra la forme d'un coffre qui contient quelques trésors (au mieux des objets verts).

Prédiction de Sayge	
#1	"Ne mangez jamais de boeuf avec un tauren"
#2	"Vous trouverez quelque chose de merveilleux, demain."
#3	"Un ennemi de votre passé deviendra bientôt un allié."
#4	"Vous aurez de la chance dans tout ce que vous ferez."
#5	"Quelqu'un dit du bien de vous."
#6	"Soyez prudent quand vous atterrissez dans un territoire inconnu."

#7	"Évitez de faire des paris inutiles."
#8	"Vous recevrez une grande fortune."
#9	"Votre premier amour et dernier amour reste votre amour de vous-même."
#10	"Le repos est une bonne chose, mais l'ennui est son frère."
#11	"Les gens aux goûts simples sont toujours satisfaits par ce qu'il y a de meilleur."
#12	"Ne laissez pas le tourbillon de la guerre vous balayer."
#13	"Vous laisserez vos adversaires sans voix."
#14	"Vous avez le coup d'oeil pour repérer l'hypocrisie."
#15	"C'est en enseignant qu'on apprend le plus."
#16	"Vous devrez bientôt prendre une décision dans une affaire urgente."
#17	"Ne pariez jamais avec un gnome sans de bonnes raisons."
#18	"Acceptez la prochaine proposition que l'on vous fera."
#19	"Les Réprouvés trament quelque chose."
#20	"De nombreux faux-pas sont faits en restant immobiles."
#21	"Les boucliers divins et les pierres de foyer ne rendent pas un héros héroïque."
#22	"Une réponse en bleu est toujours vraie."
#23	Unique Cet objet permet de lancer une quête Niveau 10 requis "Une surprise vous attend au Val d'est."
#24	Unique Cet objet permet de lancer une quête Niveau 10 requis "Une surprise vous attend au fond des Mortemines."
#25	Unique Cet objet permet de lancer une quête Niveau 10 requis "Une surprise vous attend dans les Cavernes des lamentations."
#26	"Le temps n'est rien ; le temps est tout."
#27	Unique Cet objet permet de lancer une quête Niveau 10 requis "Une surprise vous attend devant la caverne des crins-pâles."
#28	"Les chasseurs qui se spécialisent dans la survie ne sont pas assurés de survivre."
#29	"Prenez garde !"

Descriptif des quêtes

Une surprise vous attend... (#23)

Allez dans le Camp de bûcherons du Val d'est dans la Forêt d'Elwynn pour trouver la surprise qui vous attend.

Description

Une surprise vous attend au Val d'est.

La prédiction que Sayge vous a donnée vous semble un peu chaude au toucher. Alors que vous la serrez dans votre main, vous avez une vision du Camp de bûcherons du Val d'est dans la Forêt d'Elwynn. En vous concentrant sur cette image, vous voyez une meule de foin à côté d'une écurie.

Une surprise vous attend... (#24)

Allez dans les Mortemines dans la marche de l'Ouest pour trouver la surprise qui vous attend.

Description

Une surprise vous attend à l'intérieur des Mortemines.

La prédiction que Sayge vous a donnée vous semble un peu chaude au toucher. Alors que vous la serrez dans votre main, vous avez une vision des Mortemines, situées dans le hameau en ruine de Ruisselune, dans la marche de l'Ouest. En vous concentrant sur cette image, vous vous voyez emprunter des passages tortueux jusqu'à ce que vous atteigniez un portail étincelant... qui conduit au coeur même des mines. Lorsque vous le traversez, un étrange coffre apparaît de nulle part.

Une surprise vous attend... (#25)

Allez dans les Cavernes des lamentations dans les Tarides pour trouver la surprise qui vous attend.

Description

Une surprise vous attend dans les Cavernes des lamentations.

La prédiction que Sayge vous a donnée vous semble un peu chaude au toucher. Alors que vous la serrez dans votre main, vous avez une vision d'une caverne située au sud-ouest de la Croisée, dans les Tarides. En vous concentrant sur cette

image, vous vous voyez emprunter des passages tortueux jusqu'à ce que vous atteigniez un portail étincelant... qui conduit au coeur même de la caverne. Lorsque vous le traversez, un étrange coffre

Une surprise vous attend... (#27)

Allez à la Caverne des crins-pâles pour trouver la surprise qui vous attend.

Description

Une surprise vous attend devant la caverne des crins-pâles.

La prédiction que Sayge vous a donnée vous semble un peu chaude au toucher. Alors que vous la serrez dans votre main, vous avez une vision de la caverne des crins-pâles à Mulgore. En vous concentrant sur cette image, vous voyez une souche juste à côté de l'entrée de la caverne. apparaît de nulle part.

4. Les cartes de Sombrelune

Il existe, disséminé de par le monde des butins spéciaux qui sont des cartes à jouer. Celle-ci peuvent être assemblée de manière à former une suite et ensuite échangées à la foire de Sombrelune pour obtenir un objet spécial. Pour chacune des 4 suites possibles, les cartes vont de l'As au huit. Si la majorité des cartes sont des butins (rare) qui peuvent tomber sur l'ensemble des créatures humanoïdes et mort-vivantes de niveau 50 ou plus (avec un taux de l'ordre de 1/10000), les as sont eux trouvés sur un boss spécifiques (avec un taux de l'ordre de 3%)
Une fois les 8 cartes réunies vous pourrez lancer une quête qui se terminera auprès du Professeur Thaddeus Paleo à la foire de Sombrelune

4.1 Les Suites



Suite de seigneur de guerre

2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8 de seigneur de guerre sont des butins des humanoïdes et mort-vivants de niveau 51 et +.
L'as de seigneur de guerre est un butin du Roi Gordok (Trône gordok, Hache-tripes) – Niveau 57-62 élite.

Récompense de la quête :



Carte de Sombrelune : Héroïsme

Lié quand ramassé

Unique

Bijou

Niveau 60 requis

Equipé : Rend parfois à celui qui le porte 120 à 180 points de vie quand il inflige des dégâts à un ennemi en mêlée.



Suite de portail

2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8 de portail sont des butins des humanoïdes et mort-vivants de niveau 51 et +.
L'as de portail est un butin du Sombre Maître Gandling (Bureau du proviseur, Scholomance) – Niveau 57-62 élite.

Récompense de la quête :



Carte de Sombrelune : Néant distortu

Lié quand ramassé

Unique

Bijou

Niveau 60 requis

Equipé : Donne au porteur 10% de chances de ressusciter avec 20% points de vie et de mana.



Suite de fauve

2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8 de fauve sont des butins des humanoïdes et mort-vivants de niveau 51 et +.
L'as de fauve est un butin de La Bête (La Fournaise, Pic Blackrock) – Niveau WorldBoss.

Récompense de la quête :



Carte de Sombrelune : Dragon bleu

Lié quand ramassé

Unique

Bijou

Niveau 60 requis

Equipé : 2% de chances lors d'un lancer de sort réussi de permettre à votre régénération de mana de se poursuivre, à 100% de la vitesse normale, pendant les incantations. Dure 15 sec.



Suite de d'élémentaire

2, 3, 4, 5, 6, 7 et 8 de d'élémentaire sont des butins des humanoïdes et mort-vivants de niveau 51 et +.

L'as de d'élémentaire est un butin de :
Avalanchion (Confins amers, Azhara) – 57-58 élite,
Princesse Tempestria (Lac Kel'Theri, Winterspring) – 58-60 élite,
Baron Charr (Crête de la Fournaise, Cratère d'Un'Goro) - 50-56 élite,
Hydrogénos (Hache-tripes est) - 52-57 élite,
Seigneur Incendius (Ville des Ombreforges, Profondeurs de Blackrock) - 50-56 élite,
Le Déchirevent (Ruche'Ashi, Silithus) - 58-60 élite.

Nb : Le taux de butin est différent en fonction des créatures, 2% pour le Seigneur Incendieux et Hydrogénos, 5% pour la Princesse Tempestrie et Avalanchion et 10% pour le Baron Charr et Le déchirevent.

Récompense de la quête :



Carte de Sombrelune : Maelström

Lié quand ramassé

Unique

Bijou

Niveau 60 requis

Equipé : Vous donne une chance d'infliger grâce à la foudre 200 à 300 points de dégâts de Nature à votre cible en mêlée.

5. Les bons de la foire de Sombrelune

Les forains de la foire vous proposent également de collectionner des bons, ceux-ci seront échangeables contre des lots. L'obtention des bons se fait au moyen de quêtes. Nb : Les bons sont liés et empilables par 200.

5.1 Acquérir des bons de la foire de Sombrelune.

Quête générique :

Lors de l'installation de la foire de Sombrelune, un crieur public (Kruban Darkblade à Orgrimmar et Melnan Darkstone à Ironforge) vous propose une quête en vue de découvrir la foire de Sombrelune.

La foire de Sombrelune (Pré-requis niveau 6)

Donnez le Coupon pour des bons gratuits à Gervas Grimgate, qui se trouve dans la foire de Sombrelune.

Description

La foire de Sombrelune arrive ! Ne manquez pas d'admirer ses merveilles lorsqu'elle sera en ville !

Mieux, si vous le prenez maintenant, vous pourrez échanger ce coupon contre des bons gratuits ! Il vous suffira de le donner à Gervas Grimgate, à l'intérieur de la foire !

La foire est juste à côté de [Goldshire ou thunderbluff], c'est une occasion exceptionnelle, à saisir dès aujourd'hui !

Récompense : 5 bons de la foire de Sombrelune et 650 xp.

Quêtes de récoltes :

Pour ces quêtes (répétables) vous devrez amenez au PNJ des objets (provenant de butin ou de l'artisanat), il vous les échangera contre des bons et un gain de 100 points de réputation auprès de la faction de la Foire de Sombrelune. La réputation n'a d'autre objectif que de limiter les quêtes qui peuvent être effectuées, en effet une fois ce seuil atteint il vous faudra rapporter d'autres objets (ceci à pour objectif d'éviter le farming intensif des objets de bas niveaux par des personnages de haut niveau).

Butin : Obtenu auprès de Yebb Neblegear

Nombre d'objet	Objet et localisation	Réputation maximale	Nombre de bon
5	Petite patte en fourrure <i>Pour attirer beaucoup de monde, il faut avant tout appâter les gens avec des gadgets et des bibelots ! Pouvez-vous m'aider ?</i> <i>J'ai besoin de petites pattes en fourrure pour en faire des lots. Vous pouvez les trouver sur les félins des Tarides ou de Sombrivage...</i> <i>Apportez-moi des pattes et je vous les échangerai contre un bon de la foire de Sombrelune</i> Localisation : Félines de Sombrivage et des Tarides	500	1
5	Peaux d'ours déchirées <i>Les enfants adorent les jouets ! Et quelle que soit leur race, je sais que tous les enfants adorent les peluches faites avec des peaux d'ours déchirées !</i> <i>Vous pouvez prendre ces peaux sur les ours d'Ashenvale ou Hillsbrad. Apportez-m'en un tas et vous gagnerez un beau paquet de bons de la foire de Sombrelune !</i> Localisation : Ours de Ashenvale, Contrefort d'Hillsbrad, Forêt des pins argentés, Serres-Rocheuses et montagne d'Alterac	1100	4
5	Queues fournies soyeuses <i>C'est vraiment incroyable, ce à quoi les gens peuvent trouver de la valeur ! Prenez par exemple un bâton en bois avec une Queue fournie soyeuse attachée après. Vous et moi savons qu'une choses pareille n'a pas grande valeur... mais si vous donnez à cette camelote un chouette nom du genre de "Queue sauvage" et la mettez dans une belle boîte, les gens croiront que ça a de la valeur. La pacotille devient un trésor !</i> <i>Cherchez pour moi des Queues fournies soyeuses sur les loups de Désolace et des Terres ingrates, et je vous donnerai des bons de la foire de Sombrelune.</i> Localisation : Canidés de Desolace, Monastère écarlate et des Terres ingrates	1700	8
5	Plumes vibrantes <i>L'imagination est une chose incroyable. Grâce à elle, la moindre colline peut sembler être la plus haute montagne. L'ombre la plus inoffensive peut paraître sortie d'une terrible cauchemar !</i> <i>Ici, à la foire de Sombrelune, nous laissons libre court à l'imagination de nos visiteurs ! Mais pour les aider à laisser s'épanouir leur imagination... nous devons parfois faire preuve de ruse.</i>	2100	12

	<p><i>Il me faut des plumes vibrantes pour une de mes attractions. Vous pouvez les prendre sur les oiseaux des régions les plus dangereuses d'Azeroth. Apportez-moi les plumes et vous recevrez beaucoup de bons !</i></p> <p>Localisation : Volatiles de nombreux endroits (Niveau 40-55) Mille-Pointes, Feralas, Gangrebois, Serres-rocheuses (Niveau 27-30), Berceau de l'Hiver, Défilé de Deuillevent sont des lieux jouissant d'un bon taux de butin</p>		
10	<p>Sang de scorpide luminescent</p> <p><i>Tout ce temps passé à la foire m'a beaucoup appris sur nos clients. Voici l'un de mes axiomes : si ça brille, ça plaît ! Et peu importe ce que c'est en réalité. Vous pouvez prendre des pieds de chaises cassés, s'ils brillent, tous les gamins à des lieues à la ronde feront la queue pour en acheter un !</i></p> <p><i>Bref, tout cela pour dire qu'il me faut du sang de scorpide luminescent, [personnage]. Vous pourrez en trouver sur les scorpides de Silithus, des Terres foudroyées ou des Steppes ardentes.</i></p> <p>Encore du sang de scorpide luminescent</p> <p><i>Ce sang de scorpide fait des merveilles, [personnage] ! C'est fou ce qu'un peu de brillant peut faire ? cela suffit à transformer un détritris en objet de valeur. Les clients aiment ça, et vous savez, au fond, tout cela est une question d'amour...</i></p> <p><i>Vous m'avez rendu un grand service, [personnage], et même si je n'ai pas un besoin urgent de plus de sang de scorpide luminescent, si vous m'en ramenez davantage, je vous l'échangerai contre des bons.</i></p> <p>Localisation : Scorpides de Silithus, des Steppes ardentes, des Terres foudroyées et de Blackrock</p>	-	20
10	<p>Yeux de chauve-souris maléfique</p> <p><i>Vous arrive-t-il parfois d'errer dans une grotte, tard la nuit, à la recherche d'aventures ? Oui ? Vraiment ? Alors vous avez sûrement vu les yeux menaçants des chauves-souris qui vous fixent d'en haut, attendant que vous baissiez votre garde pour sucer votre sang ! C'est effrayant, vous ne trouvez pas ? Bien sûr ! Évidemment les yeux des chauves-souris sont effrayants !</i></p> <p><i>Voulez-vous me rapporter des yeux de chauve-souris maléfique, [personnage] ? Il me les faut pour... quelque chose que je suis en train de mettre au point. Quelque chose d'effrayant.</i></p> <p><i>Vous pouvez les trouver sur les chauves-souris des Maletterres de l'est.</i></p> <p>Plus d'yeux de chauve-souris</p> <p><i>[personnage], l'attraction que je suis en train de créer sera la chose la plus effrayante qu'on ait vue depuis la chute de Gnomeregan ! Et c'est largement grâce à tout ce que vous m'avez apporté. Merci, merci mille fois !</i></p> <p><i>Je n'ai plus besoin de grand-chose mais... si vous m'apportez encore des yeux de chauve-souris maléfiques pris sur les chauve-souris des Maletterres de l'est... je pourrais avoir d'autres bons de la foire de Sombrelune pour vous.</i></p> <p>Localisation : Chauve-souris des Maletterres de l'Ouest et de l'est, de Zul'Gurub et de Blackrock</p>	-	20

Forge: Obtenu auprès de Kerri Hicks <La femme la plus forte du monde !>

Nombre d'objet	Objet et localisation	Réputation maximale	Nombre de bon
10	<p>Le caillou grossier</p> <p><i>Être la femme la plus forte du monde demande beaucoup de travail ! Mon ensemble de poids commence à être trop léger et pour rester en forme il m'en faut plus !</i></p> <p><i>Croyez-vous que vous pourriez me procurer des cailloux ? Si oui, je vous donnerai un bon de la foire de Sombrelune.</i></p> <p>Obtention: Forge (65)</p>	600	1
7	<p>Silex à aiguiser lourd</p> <p><i>Pour mon entraînement, j'aime fixer un bâton entre des silex à aiguiser lourds puis soulever le bâton au-dessus de ma tête. Ce n'est pas facile, mais on ne devient pas la femme la plus forte du monde en restant assise !</i></p> <p><i>Pouvez-vous m'aider ? Il me faut plus de silex à aiguiser, apportez-m'en et je vous donnerai des bons de la foire de Sombrelune.</i></p> <p>Obtention: Forge (125)</p>	1100	4
3	<p>Bracelets en fer émeraude</p> <p><i>Je travaille à un nouveau costume pour quand j'aurai mon propre stand de femme la plus</i></p>	1700	8

	<p><i>forte du monde ! En ce moment, je cherche des bracelets. Ils ne doivent pas être trop grands parce que les gens veulent voir mes muscles, mais je veux quand même qu'il y ait de la couleur, vous comprenez ?</i></p> <p><i>Pourquoi pas des Bracelets en fer sylvestre, [personnage] ? Pouvez-vous me faire des Bracelets en fer émeraude? Si oui, j'aurai un beau paquet de bons de la foire de Sombrelune pour vous</i></p> <p>Obtention: Forge (165)</p>		
1	<p>Grande masse noire</p> <p>.....</p> <p>Obtention: Forge (230)</p>	2100	12
8	<p>Rituels de force</p> <p><i>[personnage], dans ma quête pour devenir la femme la plus forte du monde, j'ai parcouru le monde et appris les secrets de musculation de lointains maîtres des poids, de gourous de la force et de manuels anciens. Je connais maintenant des exercices interdits qui tueraient les faibles et estropieraient les non-initiés !</i></p> <p><i>Ces prouesses de force et de conditionnement requièrent un entraînement à l'aide des pierres à aiguiser les plus denses. [personnage], pouvez-vous trouver ou fabriquer ces pierres et me les apporter ? Je vous donnerai des bons en échange...</i></p> <p>Plus de silex à aiguiser denses</p> <p><i>[personnage], je vous remercie de toute l'aide que vous m'avez apporté. Sincèrement, je ne vous remercierai jamais assez.</i></p> <p><i>Et même si j'en ai moins besoin maintenant, si vous me fournissez d'autres pierres à aiguiser denses, il se pourrait que je vous donne d'autres bons de la foire de Sombrelune.</i></p> <p>Obtention: Forge (250)</p>	-	20

Travail du cuir: Obtenu auprès de Chronos <Celui qui n'oublie jamais !>

Nombre d'objet	Objet et localisation	Réputation maximale	Nombre de bon
3	<p>Des bottes pour les forains</p> <p><i>Nous autres forains de la foire de Sombrelune marchons beaucoup. Nous marchons d'un site à l'autre... en fait, vous ne nous verrez jamais assis ! Pas étonnant que nous usions autant de bottes ! Nous avons besoin de bottes qui soient à la fois robustes et élégantes, et les bottes en cuir estampé correspondent bien à cette description.</i></p> <p><i>Vous ! Vous êtes un artisan du cuir : faites-moi des bottes en cuir estampé et je vous donnerai un bon de la foire de Sombrelune pour votre peine.</i></p> <p>Obtention: Travail du cuir (55)</p>	600	1
3	<p>Des tuniques pour les forains</p> <p><i>Les manoeuvres de la foire font bien plus que balayer les ordures et planter des clous ! Ils participent aussi à la protection de la foire lorsqu'elle se déplace, et pour cela ils ont besoin de tuniques en cuir bien solides.</i></p> <p><i>Si vous pouvez me faire des armures en cuir armé et me les apporter, je ferai en sorte qu'elles arrivent aux bonnes personnes. Je vous donnerai aussi des bons de la foire de Sombrelune.</i></p> <p>Obtention: Travail du cuir (120)</p>	1100	4
3	<p>Le gnome le plus grand du monde !</p> <p><i>Yebb Nebblegear est à la recherche de nouveaux talents pour son spectacle. Il souhaite ardemment trouver le gnome le plus grand du monde. Connaissez-vous des gnomes de grande taille ?</i></p> <p><i>Mais avant de trouver le gnome, il veut que son costume soit prêt. Je pense qu'un harnais barbare constituerait une bonne base pour le costume : pouvez-vous faire des harnais et me les apporter ? En échange, je vous offrirai une pile de bons de la foire de Sombrelune...</i></p> <p>Obtention: Travail du cuir(190)</p>	1700	8
1	<p>L'enfant crocilisque et le murloc barbu</p> <p><i>Yebb travaille à de nouvelles attractions pour son zoo, y compris un enclos marécageux pour un garçon élevé par des crocilisques, et peut-être un murloc. Il nous faudra de belles jambières étanches si nous ne voulons pas être trempés pendant le montage et le démontage. Je crois que des jambières en écailles de tortue conviendraient le mieux.</i></p> <p><i>[personnage], pouvez-vous nous faire ces jambières ? Si oui, vous recevrez un gros paquet de bons de la foire de Sombrelune en récompense...</i></p> <p>Obtention: Travail du cuir (235)</p>	2100	12
8	<p>Renforts d'armure</p> <p><i>Vous ne le savez peut-être pas, mais faire fonctionner une foire ambulante est très coûteux</i></p>	-	20

	<p><i>! Tout s'use si vite que c'est un miracle si nous faisons des bénéfices. En raison de tous ces coûts cachés, nous sommes toujours à la recherche de moyens d'entretenir notre matériel à moindres frais. Nos tentes, par exemple, se déchirent souvent, mais les renforts d'armure en cuir sont parfaits pour les raccommoder. Pouvez-vous m'apporter des renforts d'armure ? Cela nous ferait faire de sacrées économies ! Si vous pouvez faire ça pour moi, je vous donnerai une poignée de bons de la foire de Sombrelune...</i></p> <p>Plus de renforts d'armure <i>Je dois vous remercier pour votre aide, [personnage]. J'ai bien assez de réserves, en grande partie grâce à vous. Si vous voulez m'amener davantage de renforts d'armure, je vous les échangerai volontiers contre des bons de la foire de Sombrelune..</i></p> <p>Obtention: Travail du cuir (250)</p>		
--	--	--	--

Ingénierie: Obtenu auprès de Rinling

Nombre d'objet	Objet et localisation	Réputation maximale	Nombre de bon
5	<p>Modulateurs de cuivre <i>Yebb travaille à une nouvelle attraction pour l'Etonnante Ménagerie qui stupéfiera et ravira les visiteurs ! Mais cela demandera beaucoup de travail et beaucoup de matériel... Y compris des Modulateurs de cuivre. Il nous faut beaucoup de modulateurs pour les parties mécaniques de l'attraction. Apportez-moi des Modulateurs de cuivre et je vous donnerai un bon de la foire de Sombrelune en échange.</i></p> <p>Obtention: Ingénierie (65)</p>	600	1
7	<p>Bidules bourdonnants en bronze <i>Mon nouveau stand sera quelque chose à ne pas manquer, oui monsieur ! Et pour quelques chanceux, quelque chose à toucher aussi ! J'entends déjà les Bidules bourdonnants en bronze entonnant un chant d'extase mécanique quand les clients entreront dans mon stand pour tester leur habileté ! Ah... maintenant il me faut les bidules pour que mon rêve devienne réalité. S'il vous plaît, [personnage], apportez-moi des Bidules bourdonnants en bronze... et des bons de la foire de Sombrelune vous attendront !</i></p> <p>Obtention: Ingénierie (125)</p>	1100	4
36	<p>Feux d'artifice vert <i>Quand j'aurai enfin mon stand, je voudrai m'offrir de la publicité ! Quel meilleur moyen y aurait-il pour cela que des feux d'artifice ? Oui, certains pensent sûrement que l'odeur d'un chaudron bouillonnant rempli des têtse de vos ennemis serait une meilleure idée pour attirer les foules, mais... nous ne sommes pas seuls ici. Il faudra donc que ce soit des feux d'artifice ! Apportez-moi des feux d'artifice verts, [personnage], et j'aurai plein de bons de la foire de Sombrelune pour vous.</i></p> <p>Obtention: Ingénierie (150)</p>	1700	8
6	<p>Trousses de réparation mécanique <i>La principale raison pour laquelle je ne peux pas ouvrir mon stand, c'est que... rien n'est en état de marche ! Il me faut des trousses de réparation mécanique pour réparer tout ça ! Pouvez-vous m'apporter ces trousses, [personnage] ? En échange, je vous donnerai... des trousses de bons de la foire de Sombrelune. Qu'en dites-vous ?</i></p> <p>Obtention: Ingénierie (200)</p>	2100	12
6	<p>Rouages en thorium <i>Yebb Nebblegear, comme moi, travaille à une nouvelle attraction. D'après Nebb, elle est tellement stupéfiante qu'elle attirera des gens du monde entier... et elle nous rendra tous très, très riches ! Il dit qu'il lui faut des rouages en thorium pour sa construction et il veut que je me les procure pour lui. Qu'en pensez-vous, [personnage] ? Savez-vous où je pourrais en trouver ? Si vous êtes ingénieur, pourriez-vous en fabriquer ? Voulez-vous en échanger contre des bons de la foire de Sombrelune ?</i></p> <p>Plus de rouages en thorium <i>[personnage], vous m'avez bien rendu service en m'amenant tout cela sans jamais vous lasser. Vous avez toute ma gratitude. Nous avons moins besoin de rouages en thorium qu'à une certaine époque, mais si vous m'en amenez d'autres, je vous les échangerai contre des bons de la foire de Sombrelune</i></p> <p>Obtention: Ingénierie (260)</p>	-	20

5.2 Récompenses pour les bons de la foire de Sombrelune.

Les bons sont échangeables auprès de Gelvas Grimegate <Echange des bons de la foire de Sombrelune> sous la forme différentes quêtes.

5 bons - Fleur de Sombrelune

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Fleur de Sombrelune
Tenu(e) en main gauche

5 bons - Lot de Sombrelune (mineur)

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Lot de Sombrelune (mineur)
Niveau 15 requis
"Un objet de valeur se cache à l'intérieur !"

Les objets obtenus (oui, il peut y en avoir plusieurs dans un même sac), sont de niveau 15 à 20, Ils sont en majorité verts (parfois blanc et rarement bleu) et ce y compris des recettes

10 bons - Mouton du mois dernier

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Mouton du mois dernier
À une main
Dégâts : 29 - 54
(16,6 dégâts par seconde)
Niveau 29 requis
Masse
Vitesse 2,50

12 bons - Lot de Sombrelune (inférieur)

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Lot de Sombrelune (inférieur)
Niveau 30 requis
"Un objet de valeur se cache à l'intérieur !"

Les objets obtenus (oui, il peut y en avoir plusieurs dans un même sac), sont de niveau 30 à 35, Ils sont en majorité verts (rarement bleu) et ce y compris des recettes

40 bons - Lot de Sombrelune (supérieur)

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Lot de Sombrelune (supérieur)
Niveau 45 requis
"Un objet de valeur se cache à l'intérieur !"

Les objets obtenus (oui, il peut y en avoir plusieurs dans un même sac), sont de niveau 45 à 50, Ils sont en majorité verts (rarement bleu) et ce y compris des recettes

40 bons - Schéma : Commande de chariotte à vapeur

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Schéma : Commande de chariotte à vapeur
Lié quand ramassé
Ingénierie (275) requis
Utiliser : Vous apprend à fabriquer une Commande de chariotte à vapeur.
Commande de chariotte à vapeur
Lié quand utilisé
Utiliser : Prenez le contrôle d'une chariotte à vapeur.
Requiert Rouage en thorium (2), Caisse en mithril, Batterie en or

50 bons - Mouton de l'an dernier

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Mouton de l'an dernier
À une main
Dégâts : 44 - 82
(31.5 dégâts par seconde)
Niveau 50 requis
Masse
Vitesse 2.00

50 bons - Boîte de rangement de Sombrelune

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Boîte de rangement de Sombrelune
Unique
Conteneur 14 emplacements

1200 bons - Orbe de la Sombrelune

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !!

Récompense:

Orbe de Sombrelune
Lié quand ramassé
Cou
+11 Endurance
+8 Esprit
Niveau 60 requis
Equipé : Augmente les dégâts et les soins produits par les sorts et effets magiques de 22 au maximum.

1200 bons - Amulette de la Sombrelune

Avancez, avancez ! Si vous avez des bons de la foire de Sombrelune à échanger, il suffit de le dire ! Vous pouvez échanger vos bons contre différents lots plus merveilleux et fantastiques les uns que les autres. Ne soyez pas timide, venez tenter votre chance !

Récompense:

Amulette de la Sombrelune

Lié quand ramassé
Cou
+10 Force
+19 Agilité
+10 Endurance
Niveau 60 requis

6. Que peut-on faire d'autre à la Foire de Sombrelune ?

6.1 Acheter une Grenouille.

Flik, un enfant cour un peu partout sur la foire, si vous réussissez à l'intercepter, vous pourrez éventuellement lui acheter une grenouille.

Il possède 2 types de grenouilles :

Boîte à Grenouille sylvestre en quantité illimitée pour 1 pièce d'or

Boîte à Grenouille forestière en quantité limitée pour 1 pièce d'or

6.2 Une petite quête pour Morja

Morja une Pnj Orc de la Foire de Sombrelune, à une petite quête à vous proposer.

Le rejeton de Jubjub

Je suis si content que Jubjub ait été retrouvée. Elle aime tellement la bière Dark Iron que lorsque je n'en ai plus... elle s'enfuit pour en chercher !

Maintenant que Jubjub est revenue, je veux stocker toute la bière que je peux trouver ! Je ne veux pas que Jubjub s'enfuit à nouveau !

Vous avez de la bière Dark Iron ? Si c'est le cas, je vous l'échange l'un des oeufs de ma grenouille Jubjub contre une chope.

La Chope de bière sombrefer est disponible à la vente auprès de Plugger Spazzring (Le Sinistre dévoreur, Profondeurs de Blackrock)

Récompense :

Oeuf de jubelin

Lié quand ramassé
Unique

Utiliser : Un jubelin sort de l'oeuf. Il faudra un moment pour que l'oeuf soit prêt à éclore.

6.3 Apprendre à voler...

Vous trouverez un canon dans la foire de Sombrelune (Maxima Blastenheimer <Canonnier de la foire de Sombrelune>), l'objectif que vous allez poursuivre et de vous faire projeter dans les air par celui-ci, pour atterrir au centre d'une cible...

Comment ? Et bien pendant le vol vous allez bénéficier d'un enchantement qui vous permet de rester en l'air il vous suffit de la supprimer (click-droit) dès le moment où vous arrivez à la cible.

Notez qu'en cas d'échec, la chute sera très lourde et souvent mortelle.

Ha oui, une dernière chose, apprendre à voler est un grand mot, en fait c'est surtout un moment de détente, car que vous atteignez ou non la cible, vous n'en tirerez aucun avantage si ce n'est un peu de fierté et l'une ou l'autre capture d'écran.

6.4 Parler aux Forains.

* Silas Sombrelune, le propriétaire de la foire de Sombrelune.

* Lhara <Marchandises exotiques de la foire de Sombrelune>

Elle vend plusieurs marchandises en quantité limitée ([lien vers Judgehype](#)) notamment du cuir, des herbes et quelques armes.

* Stamp Thunderhorn <Marchand de nourriture de la foire de Sombrelune>

Il vend de la nourriture exotique ([lien vers Judgehype](#))

* Sylannia <Marchand de boissons de la foire de Sombrelune>

Elle vend des boissons exotiques ([lien vers Judgehype](#))

* Burth, le garde du corps ogre de Silas Sombrelune (pas d'interaction possible)

* Professeur Thaddeus Paleo <Foire de Sombrelune, Cartes & marchandises exotiques>

En plus de son rôle dans la réalisation des quêtes relatives aux suites de carte, il vend des parchemins, des potions ainsi que des fioles vides ([lien vers Judgehype](#))

* Selina Dourman <Informations de la foire de Sombrelune>.